**10장 이터레이터 패턴**

**-요구 사항-**

9장 요구사항은 유지한다.

1. 이제 모든 유닛이 저장되어있는 싱글톤 객체에서는 이터레이터를 만들수있다.

2. 만들수 있는 이터레이터는 다음과같다.

- 짝수번째로 만들어진 유닛만 순회하는 이터레이터

- 마법사만 순회하는 이터레이터

3. 이터레이터로 순환하는 도중 유닛이 새로 생성되더라도 이터레이터는 최초 생성을 기준으로 순회한다.

**-실행 시나리오 –**

1. 중립 시민, 마법사, 기사, 기사, 마법사, 부엉이 순으로 생성한다.

2. 짝수번째로 생성된 유닛의 정보를 모두 출력한다.

3. 마법사 정보만 모두 출력한다.